

# The RAMPUNG

Boardgame.



# The Rampung

Game Designer: Rio Fredericco

Content & Illustration: Arijal Hadiyan

Play tester: Team Peace Generation & Kummara

Desa Rampung memiliki 6 dusun yang bersahaja. Warga hidup berdampingan sambil merampungkan cita-citanya masing-masing; petani bekerja dan memperluas sawah dan ladangnya, Peternak memperluas kandangnya, Mantri sibuk mengembangkan Puskesmas di setiap dusun, Ibu-ibu memperbesar bisnis warungnya, para Pemuda mengembangkan Warnet di semua dusun agar warga desa mengenal teknologi, Tukang Ojek sibuk mencari penumpang.

Semua orang sangat giat berusaha dan saling mendukung. Namun, sebuah organisasi preman jahat bernama Bogem Kegelapan, diam-diam masuk ke Desa Rampung untuk memperluas kekuasaannya. Mereka mengiming-imingi warga dengan janji, bila warga mau bergabung dengan organisasi jahat itu, semua cita-cita warga akan lebih mudah dan cepat tercapai. Namun, tidak ada yang gratis, mereka yang bergabung dengan organisasi ini harus membayar semua itu dengan kesetiaan pada ideologi organisasinya "Taklukan Semua, Raih Cita-cita".

Menurut cerita dari desa sebelah, warga yang telah bergabung menjadi agresif dan menghalalkan segala cara untuk mencapai cita-citanya, termasuk dengan kekerasan.

Mampukah warga desa mencapai cita-citanya? Mampukah mereka mempertahankan kedamaian yang telah mereka rawat sekian lama? Jawabannya kamu yang tentukan.

*The Rampung Village has 6 humble hamlets. The residents live side by side while completing their respective ambitions; the farmers work and expand their fields and farms, the breeders extend their cages, Mantri (health workers) are busy developing clinics in every hamlet, the housewives enlarge their small grocery stores, the youth develop internet cafes in all hamlets to enhance the villagers with technology, motorcycle-taxi drivers are busy looking for passengers.*

*Everyone is working hard and supporting each other to create harmony and peace in the village. However, an evil hoodlum organization named Bogem Kegelapan (The Dark Fists) secretly expands to the village. They lure people with a promise if people want to join the evil organization; all their dreams will come true quickly and easily.*

*Nevertheless, nothing is free. Those who join this organization must pay it with loyalty to its organizational ideology "Conquered All, Achieve the Dreams". According to the story from the neighboring village, the people who have joined become aggressive and justify any means to achieve their ideas, including violence.*

*Can the villagers achieve their goal to maintain the harmony and peace in their village they have been caring for so long?*

*The answer is in your hand.*

## KOMPONEN



1 Papan Utama



6 Token karakter



36 Token Usaha



Kartu Kerja Dusun  
(masing-masing 3 kartu)



25 Token Uang 1  
10 Token Uang 5



Kartu Serang I : 6 kartu  
Kartu Serang II : 6 kartu  
Kartu Recruited : 13 kartu

# Persiapan

- 1# Siapkan papan di tengah area permainan
- 2# Setiap pemain mengambil token karakter yang ingin digunakan dan token usaha sesuai karakternya (6 token usaha untuk 4 pemain, 5 token usaha untuk 5 pemain dan 4 token untuk 6 pemain).
- 3# Setiap pemain mendapatkan modal token uang sebanyak 2 koin.
- 4# Letakkan token karakter di salah satu titik di area luar papan secara acak (kosongkan titik tengah).
- 5# Kocok Kartu Kerja Dusun (masing-masing Kartu Kerja Dusun 2 kartu untuk 3-4 pemain, dan 3 kartu untuk 5-6 pemain)+ 6 Kartu Serang I + 3 Kartu Serang II. Bagikan 3 kartu kepada setiap pemain dan letakkan sisanya sebagai tumpukan tertutup di tempat yg mudah dijangkau oleh semua pemain sebagai Dek Kartu Desa.
- 6# Kocok Kartu Recruited + Sisa Kartu Serang dan letakkan menjadi tumpukan tertutup sebagai Dek Kartu Hukuman/Kelompok Jahat. Dek bogem kegelapan bisa dipegang oleh fasilitator agar pemain tidak kebingungan saat mengambil kartu.
- 7# Tentukan pemain pertama secara acak.



# Objektif Permainan

Objektif utama para pemain adalah membangun semua token rumah yang ia miliki (bervariasi sesuai jumlah pemain). Pemain membangun rumah dan meletakkannya di papan. Pemain pertama yang berhasil membangun semua rumah miliknya menjadi pemenang permainan.

Hati-hati! Jika ada salah satu pemain yang telah memiliki 3 Kartu Recruited di depannya, atau jika semua pemain telah memiliki minimal 1 Kartu Recruited, maka semua pemain kalah. Bogem Kegelapan telah berhasil masuk ke semua aspek dan menguasai kampung dengan kekerasan.

# Cara Bermain

1. Permainan berjalan secara bergiliran, dimulai dari pemain pertama dilanjutkan ke pemain di sebelah kirinya hingga ke pemain terakhir (searah putaran jarum jam).

2. Pada gilirannya, pemain menjalankan beberapa fase berikut :

## A. Bergerak (opsional):

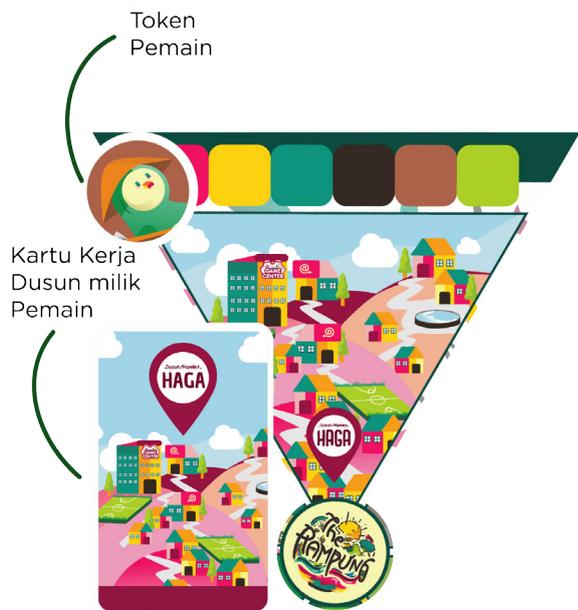
Pemain boleh menggerakkan token karakternya 1 langkah. Jika token pemain bergerak ke titik yang sudah ditempati oleh pemain lain, maka tokennya menempati posisi di bawah token yang sudah ada di titik tersebut sebelumnya. Penting! Token yang berada di bawah token karakter lain tidak bisa mendapatkan uang meskipun menggunakan Kartu Dusun di area yang sesuai dan tidak bisa membangun ataupun menjual usaha.

## B. Fase Aksi (wajib):

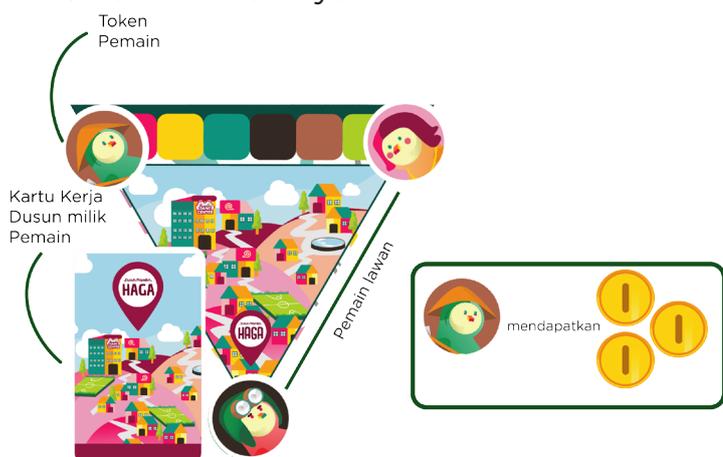
Setelah bergerak, pemain harus melakukan salah satu aksi berikut : Terdapat 2 pilihan aksi yang dapat dilakukan oleh pemain. Perhatikan! Pemain hanya boleh melakukan salah satu aksi (tidak dapat melakukan dua-duanya dalam satu giliran)

**1. Memainkan Kartu :** Pemain menggunakan salah satu kartu yang dimiliki di tangan. Terdapat 2 jenis kartu aksi:

- **KARTU DUSUN/KERJA:** Pemain dapat memperoleh uang dengan menggunakan Kartu Kerja Dusun yang sesuai dengan titik yang ia tempati (Contoh: Kartu Kerja Dusun Haga dapat menghasilkan uang jika digunakan di salah satu titik di sekeliling Dusun Haga di papan)

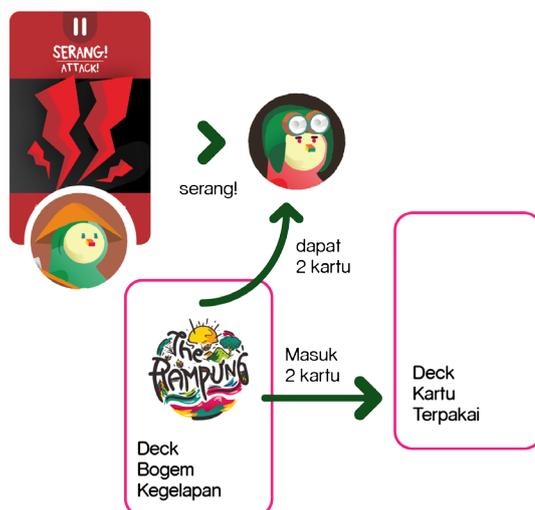


Pemain memperoleh uang sebanyak jumlah token karakter yang berada di area tersebut (Contoh: Pemain 1 menggunakan Kartu Kerja Haga di Dusun Haga dan memperoleh 3 uang karena pada saat itu ada 2 Pemain titik lainnya).



**\*Catatan: Kartu Kerja yang tidak sesuai dengan area yang ditempati dapat digunakan, namun tidak akan menghasilkan uang.**

- **KARTU SERANG:** dapat digunakan untuk memindahkan token karakter pemain ke posisi paling atas (jika ada token karakter lain di titik yang sama). Saat pemain menggunakan Kartu Serang, ia mengambil kartu dari tangan pemain yang diserang dan sejumlah uang, sesuai efek pada kartu. Pemain yang diserang kemudian membuka kartu dari Dek Bogem Kegelapan sesuai jumlah kartu yang dicuri. Jika ada kartu Recruited yang terbuka, kartu tersebut diletakkan di depan pemain dan tidak disimpan di tangan. Pemain tersebut kemudian juga langsung membuka kartu dari Dek Bogem Kegelapan untuk diletakkan di tumpukan kartu terpakai (sesuai jumlah kartu yang dicuri). Kartu selain Kartu Recruited diambil dan disimpan di tangan.



**2. Membangun atau Menjual Usaha:**

Pemain boleh membangun usaha di salah satu area yang bersebelahan dengan titik yang ditempati. Untuk membangun usaha, pemain harus membayar harga dasar 3 koin ditambah 1 koin untuk setiap usaha yang sudah ada di area tersebut. Pemain hanya boleh membangun 1 usaha di tiap area. Pemain boleh menjual usaha yang telah ia miliki di papan untuk menghilangkan kartu Recruited dari salah satu pemain lain. Pemain hanya boleh membangun 1 usaha atau menjual 1 usaha pada gilirannya.

### C. Ambil Kartu:

Pemain mengambil kartu dari Dek Desa hingga ada 3 kartu di tangannya (jika sudah ada 3 atau lebih, pemain tidak mengambil kartu).

Catatan: Semua kartu yang telah dipakai diletakkan di tumpukan kartu terpakai. Jika Dek Kartu Desa telah habis, kocok tumpukan kartu terpakai menjadi tumpukan/dek baru.

**3. Setelah pemain selesai menjalankan semua fase tersebut, giliran dilanjutkan ke pemain di sebelahnya, begitu seterusnya hingga pemain terakhir.**

### Kartu Recruited



Kartu Recruited melambangkan pengaruh yang dimiliki oleh Bogem Kegelapan di antara para penduduk Kampung. Pemain yang diserang oleh pemain lain memiliki kemungkinan didekati dan direkrut oleh Bogem Kegelapan. Selain itu, keributan yang terjadi juga menjadi celah bagi Bogem

Kegelapan untuk masuk ke desa lewat Dek Dusun.

Setiap Kartu Recruited yang dimiliki pemain memberi tambahan efek (+1) saat menyerang, pemain tersebut mengambil kartu dan uang lebih banyak karena mendapat dukungan dari Bogem Kegelapan.

### Akhir Permainan

Permainan berakhir jika salah satu kondisi berikut terpenuhi:

**SALAH SATU PEMAIN MENANG** jika berhasil membangun semua token rumah yang dimilikinya. Pemain tersebut langsung menang dan permainan berakhir.

**SEMUA PEMAIN KALAH** jika ada salah satu pemain yang mendapatkan 3 Kartu Recruited. Pemain tersebut bertindak terlalu jauh dan menimbulkan malapetaka untuk semua penghuni desa.

**SEMUA PEMAIN KALAH** jika setiap pemain telah memiliki minimal 1 Kartu Recruited. Bogem Kegelapan telah berhasil memasuki semua aspek dan menguasai kampung dengan kekerasan.

